



... auch für
Programmier-Anfänger!

WORKSHOP 3D-DRUCK

3D-Objekte selbst gestalten und drucken

Du wolltest schon immer Schmuck, kleine Vasen oder andere Objekte selbst entwerfen und danach direkt „ausdrucken“? In unserer zwei-tägigen Programmier-Werkstatt hast du die Gelegenheit, die Zukunftstechnologie 3D-Druck kennenzulernen. Der Workshop beinhaltet:

- Betreuung in **Klein-Gruppen** von 4 – 10 Personen
- Einstieg in die **Programmierung** von 3D-Objekten
- Erstellen eines **eigenen 3D-Modells**
- **3D-Ausdruck deines eigenen Projekts**

Die maximale Anzahl an Teilnehmenden ist beschränkt.



besonders geeignet für
Schüler/innen der
8./9. Jahrgangsstufe

zweitägiger Workshop:
So, **08. Oktober** 2017
So, **15. Oktober** 2017
jeweils von
9:00 bis 12:00 Uhr

**Teilnahme und Material
kostenlos**

unterstützt durch die Aktion
Meet-and-Code

Anmeldung unter
➤ www.nueland.de
➤ 3D-Print@outlook.de

ein Projekt der
Didaktik der Informatik
Erlangen

und des

FabLab NüLand

Hauptstraße 1
91233 Neunkirchen am Sand
www.nueland.de

Veranstalter: FabLab NüLand
Referent: Manuel Riel